Zadania dla liceum – program ogólny – kot vs żółw
Wymagana wiedza zad 1-4
Wybierz dwa zadania. Jedno z nich wykonaj w scratchu – drugie w pythonie.
Cyfry przy zadaniu to ocena za jego pełne wykonanie.
Jeśli wykonasz tylko 1 zadanie: ¾ * ocena1
Jeśli wykonasz 2 zadania, ale w tym samym języku: 90% z (½ *ocena1+ ½ *ocena2)
Dwa zadania w różnych językach: ½ *ocena1+ ½ *ocena2

Na ocenę 3-
Narysuj trójkąt.

3-
Zapytaj o dwie liczby całkowite. Wypisz ich iloczyn (wynik mnożenia).

3. Narysuj siedmiokąt.

3. Zapytaj o dwie liczby całkowite. Wypisz większą.

4.
Zapytaj o dwie liczby całkowite. Najpierw zostanie podana mniejsza, potem większa.
Wymień/wypisz wszystkie liczby w kolejności rosnącej z przedziału otwartego wyznaczonego przez wczytane liczby (bez tych liczb).
Przykład:
Wejście: 4 11
Wyjście: 5 6 7 8 9 10

4.
Niech Twój program zapyta: „Narysować trójkąt czy kwadrat T/K?”
I niech narysuję figurę wybrana przez użytkownika.

5.
Zapytaj o dwie liczby całkowite. Najpierw zostanie podana mniejsza, potem większa.
Wymień/wypisz wszystkie liczby w kolejności rosnącej z przedziału otwartego wyznaczonego przez wczytane liczby (bez tych liczb) ale co drugą.
Przykład:
Wejście: 4 11
Wyjście: 5 7 9

5.
Zapytaj o liczbę boków. Narysuj wielokąt foremny o zadanej liczbie boków.

6.
Zapytaj o liczbę boków. Narysuj wielokąt foremny o zadanej liczbie boków.
Wielokąt musi być rysowany przez zdefiniowany własny bloczek/funkcję)

6.
Zapytaj o dwie liczby całkowite. Najpierw zostanie podana mniejsza, potem większa.
Wymień/wypisz wszystkie liczby **parzyste** w kolejności malejącej z przedziału domkniętego wyznaczonego przez wczytane liczby (łącznie z tymi liczbami).
Przykład:
Wejście: 4 11
Wyjście: 10 8 6 4